

Prioridades do projeto:

- 1 Inclusão e diversidade em todos os domínios da educação, formação, juventude e desporto
- 2 Ambiente e Combate às Alterações Climáticas
- 3 Desenvolver uma abordagem STEAM no ensino superior, e fomentar a participação das mulheres nas STEM

O projeto centrar-se-á no desenvolvimento de cursos STEAM a oferecer a migrantes, refugiados e requerentes de asilo, principalmente mulheres e alunos do ensino secundário, procurando ultrapassar o desperdício de talento e potencial humano nesse grupo-alvo. Os resultados do projeto pretendem fornecer ferramentas educativas necessárias à inserção no mercado de trabalho e desenvolver conhecimentos, competências e valores que conduzam a uma riqueza e prosperidade contínuas para si próprios e para as comunidades onde estão integrados.

Consórcio

UNIVERSIDADE DO MINHO	Portugal	Braga	Instituição do Ensino Superior
UNIVERSITA DEGLI STUDI DI PERUGIA	Itália	Perugia	Instituição do Ensino Superior
FUNDACIO SOLIDARITAT UB	Espanha	Barcelona	Organização Não-Governamental
ARISTOTELIO PANEPISTIMIO THESSALONIKIS	Grécia	Thessaloniki	Instituição do Ensino Superior
MIDDLE EAST TECHNICAL UNIVERSITY	Turquia	Ankara	Instituição do Ensino Superior
S.E.A.L CYPRUS CYPRUS ORGANIZATION FOR SUSTAINABLE EDUCATION AND ACTIVE LEARNING	Chipre	Nicosia	Organização Não-Governamental/ Associação

Etapas do Projeto:

- 1 **Desenvolvimento e oferta do STEAMigPOWER Introductory Blended Intensive Program.** Desenvolvimento de dois cursos mistos destinados a promover a inclusão social e as competências digitais. O primeiro curso centra-se na inclusão social, promovendo um sentido de pertença alinhados com os valores da UE, tais como a democracia e os direitos humanos. O segundo curso, focado em **digital storytelling**, ajudará as comunidades migrantes a melhorar suas competências digitais e a capacidade de **pensamento crítico**.
- 2 **Desenvolvimento e oferta do STEAMigPOWER Intensive Program.** Esta etapa envolve o desenvolvimento de cinco cursos STEAM nas áreas do ambiente, alterações climáticas e desenvolvimento sustentável. Estes cursos estão alinhados com as prioridades europeias e com as necessidades dos países de origem dos migrantes, preparando-os tanto para permanecer na Europa como para regressar aos seus países de origem com as ferramentas e competências adequadas para os reconstruir de forma sustentável.

- 3 **Criação do STEAMigPOWER Virtual Learning Environment (VLE).** Esta etapa envolve a criação do Virtual Learning Environment STEAMigPOWER. Esta plataforma estará aberta a uma audiência global, promovendo um acesso mais alargado aos conteúdos educativos do projeto e incentivando a sua replicação a longo prazo. Os cursos desenvolvidos para os Programas Introdutório e Intensivo serão convertidos em formatos online (MOOCs) e disponibilizados na plataforma VLE.

O foco do projeto na educação STEAM pretende ajudar a ultrapassar desigualdades de género e a capacitar grupos subrepresentados para seguirem carreiras nas áreas de estudo abordadas. Ao oferecer estes cursos, o STEAMigPOWER ajudará migrantes a desenvolver competências para contribuírem positivamente tanto para suas novas comunidades quanto, potencialmente, para os seus países de origem, quando for seguro regressar. Esta abordagem está alinhada quer com as prioridades europeias quer dos seus países de origem, permitindo que os participantes desempenhem um papel ativo na reconstrução de futuros sustentáveis.

Principais Objetivos do Projeto STEAMigPOWER:

- 1 Desenvolvimento do Programa Intensivo STEAMigPOWER a ser oferecido a migrantes, refugiados e requerentes de asilo, nomeadamente mulheres e alunos do ensino secundário.
- 2 Desenvolvimento e implementação dos cursos mistos sobre Inclusão Social e Digital Storytelling.
- 3 Desenvolvimento de uma plataforma VLE de acesso aberto para disponibilizar os cursos online criados no âmbito do projeto, visando também a participação e manutenção de conteúdos por outras instituições europeias e mundiais, que estejam interessadas em contribuir para esta causa após o fim do projeto.
- 4 Desenvolvimento e oferta dos módulos do Programa Intensivo STEAMigPOWER, em formato online, disponibilizados na plataforma VLE.

Resultados Esperados pelo Projeto STEAMigPOWER:

- PR1** Módulos do Programa Introdutório e Intensivo STEAMigPOWER
- PR2** Histórias Digitais criadas pelos participantes dos Programas Intensivos STEAMigPOWER
- PR3** Plataforma VLE STEAMigPOWER
- PR4** Módulos do Programa Introdutório e Intensivo STEAMigPOWER em formato online

Módulos do Programa Introdutório STEAMigPOWER:

- Curso misto em Inclusão Social
- Curso misto em Digital Storytelling

Módulos do Programa Intensivo STEAMigPOWER:

- Programa STEAM sobre Alterações Climáticas
- Programa STEAM sobre Desenvolvimento Sustentável
- Programa STEAM sobre Construção de Edifícios Ecológicos
- Programa STEAM sobre os 5 R's (repensar, recusar, reduzir, reutilizar e reciclar)
- Programa STEAM sobre Energia Sustentável e Renovável